

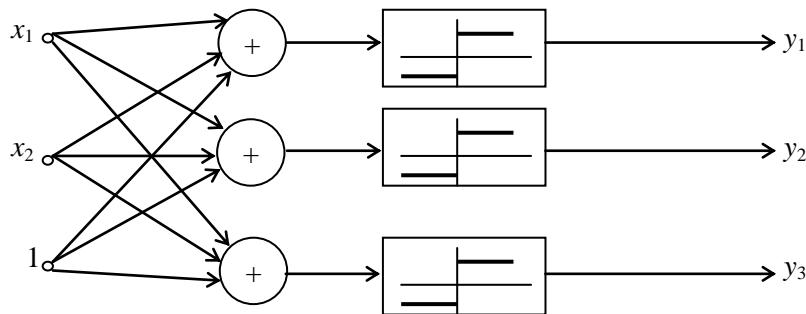
➤ **Příklad:**

Natrénujte perceptronovou síť pomocí následující trénovací množiny:

$$\mathbf{x}_1 = \begin{bmatrix} 10 \\ 2 \end{bmatrix} \quad \mathbf{x}_2 = \begin{bmatrix} 2 \\ -5 \end{bmatrix} \quad \mathbf{x}_3 = \begin{bmatrix} -5 \\ 5 \end{bmatrix} \quad \mathbf{u}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \end{bmatrix} \quad \mathbf{u}_2 = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix} \quad \mathbf{u}_3 = \begin{bmatrix} -1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Řešení:

Ze zadání je zřejmé, že $P=3$ a že síť má následující strukturu:



$$\mathbf{W} = ?, \mathbf{b} = ?$$

Postup trénování:

- inicializace

$$\mathbf{W}(1) = \begin{bmatrix} 0,1 & -0,2 \\ 0 & -0,1 \\ 0,1 & 0,3 \end{bmatrix} \quad \mathbf{b}(1) = \begin{bmatrix} 0 \\ -0,2 \\ 0,1 \end{bmatrix}$$

$$c = 1; k = 1; p = 1; q = 0; E(q) = 0$$

- výpočet odezvy

$$\mathbf{x}(1) = \mathbf{x}_1 = \begin{bmatrix} 10 \\ 2 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{y}(1) = \left[\text{sgn}(\mathbf{w}_1(1)\mathbf{x}(1) + \mathbf{b}_1(1)); \text{sgn}(\mathbf{w}_2(1)\mathbf{x}(1) + \mathbf{b}_2(1)); \text{sgn}(\mathbf{w}_3(1)\mathbf{x}(1) + \mathbf{b}_3(1)) \right]^T =$$

$$= \left[\text{sgn} \left(\begin{bmatrix} 0,1 & -0,2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 10 \\ 2 \end{bmatrix} + 0 \right); \text{sgn} \left(\begin{bmatrix} 0 & -0,1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 10 \\ 2 \end{bmatrix} + (-0,2) \right); \text{sgn} \left(\begin{bmatrix} 0,1 & 0,3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 10 \\ 2 \end{bmatrix} + 0,1 \right) \right]^T =$$

$$= \left[\text{sgn}(0,6); \text{sgn}(-0,4); \text{sgn}(1,7) \right]^T = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 \end{bmatrix}^T$$

$$\mathbf{u}(1) = \mathbf{u}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

- výpočet chyby:

$$E(1) = E(0) + \frac{1}{2}(\mathbf{u}(1) - \mathbf{y}(1))^T (\mathbf{u}(1) - \mathbf{y}(1)) = 0 + \frac{1}{2} \left(\begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix} \right)^T \left(\begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix} \right) = 2$$

- aktualizace vah a prahů:

$$\mathbf{W}(2) = \mathbf{W}(1) + \Delta\mathbf{W}(1) = \mathbf{W}(1) + c(\mathbf{u}(1) - \mathbf{y}(1))\mathbf{x}^T(1) = \begin{bmatrix} 0,1 & -0,2 \\ 0 & -0,1 \\ 0,1 & 0,3 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ -20 & -4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0,1 & -0,2 \\ 0 & -0,1 \\ -19,9 & -3,7 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{b}(2) = \mathbf{b}(1) + \Delta\mathbf{b}(1) = \mathbf{b}(1) + c(\mathbf{u}(1) - \mathbf{y}(1)) = \begin{bmatrix} 0 \\ -0,2 \\ 0,1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ -2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ -0,1 \\ -1,9 \end{bmatrix}$$

Poznámka: Vždy se mění jen váhy a prahy jen u toho neuronu, jehož výstup vychází špatně.

- test vyčerpanosti trénovací množiny
Ještě nebyla vyčerpána celá trénovací množina $\Rightarrow p = 2; k = 2$ (2. vektor z trénovací množiny)

- výpočet odezvy

$$\mathbf{x}(2) = \mathbf{x}_2 = \begin{bmatrix} 2 \\ -5 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{y}(2) = [\text{sgn}(1,2); \text{sgn}(0,3); \text{sgn}(-39,8 + 18,5 - 1,9)]^T = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{u}(2) = \mathbf{u}_2 = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

- výpočet chyby:

$$E(2) = E(1) + \frac{1}{2}(\mathbf{u}(2) - \mathbf{y}(2))^T (\mathbf{u}(2) - \mathbf{y}(2)) = 2 + \frac{1}{2}4 = 4$$

- aktualizace vah a prahů:

$$\mathbf{W}(3) = \mathbf{W}(2) + \Delta\mathbf{W}(2) = \begin{bmatrix} 0,1 & -0,2 \\ 0 & -0,1 \\ -19,9 & -3,7 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -4 & 10 \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -3,9 & 9,8 \\ 0 & -0,1 \\ -19,9 & -3,7 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{b}(3) = \mathbf{b}(2) + \Delta\mathbf{b}(2) = \begin{bmatrix} 0 \\ -0,2 \\ -1,9 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -2 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 \\ -0,2 \\ -1,9 \end{bmatrix}$$

- test vyčerpanosti trénovací množiny:

Ještě nebyla vyčerpána celá trénovací množina $\Rightarrow p = 3; k = 3$ (3. vektor z trénovací množiny)

- výpočet odezvy:

$$\mathbf{x}(3) = \mathbf{x}_3 = \begin{bmatrix} -5 \\ 5 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{y}(3) = [\text{sgn}(66,5); \text{sgn}(-0,7); \text{sgn}(79,1)]^T = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{u}(3) = \mathbf{u}_3 = \begin{bmatrix} -1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

- výpočet chyby:

$$E(3) = E(2) + \frac{1}{2}(\mathbf{u}(3) - \mathbf{y}(3))^T (\mathbf{u}(3) - \mathbf{y}(3)) = 4 + \frac{1}{2}4 = 6$$

$$\mathbf{W}(4) = \mathbf{W}(3) + \Delta\mathbf{W}(3) = \begin{bmatrix} 6,1 & -0,2 \\ 0 & -0,1 \\ -19,9 & -3,7 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{b}(4) = \mathbf{b}(3) + \Delta\mathbf{b}(3) = \begin{bmatrix} -4 \\ -0,2 \\ -1,9 \end{bmatrix}$$

- test vyčerpanosti trénovací množiny:

Již byla vyčerpana celá trénovací množina $\Rightarrow q = 1$

- konec trénovacího cyklu:

$$E_c(1) = E(3) = 6$$

Protože $E_c(1)$, položíme $E(3) = 0$, $k = 4$, $p = 1$ a vrátíme se na 2.krok

- výpočet odezvy

$$\mathbf{x}(4) = \mathbf{x}_1 = \begin{bmatrix} 10 \\ 2 \end{bmatrix}$$

$$\begin{aligned} \mathbf{y}(4) &= \left[\text{sgn}(\mathbf{w}_1(4)\mathbf{x}(4) + \mathbf{b}_1(4)); \text{sgn}(\mathbf{w}_2(4)\mathbf{x}(4) + \mathbf{b}_2(4)); \text{sgn}(\mathbf{w}_3(4)\mathbf{x}(4) + \mathbf{b}_3(4)) \right]^T = \\ &= \left[\text{sgn} \left(\begin{bmatrix} 6,1 & -0,2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 10 \\ 2 \end{bmatrix} + (-4) \right); \text{sgn} \left(\begin{bmatrix} 0 & -0,1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 10 \\ 2 \end{bmatrix} + (-0,2) \right); \text{sgn} \left(\begin{bmatrix} -19,9 & -3,7 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 10 \\ 2 \end{bmatrix} + (-1,9) \right) \right]^T = \\ &= \left[\text{sgn}(56,6); \text{sgn}(-0,4); \text{sgn}(-208,3) \right]^T = \begin{bmatrix} 1 & -1 & -1 \end{bmatrix}^T \end{aligned}$$

$$\mathbf{u}(1) = \mathbf{u}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

.... dále postupujeme jako dosud, tzn. postupně bereme jednotlivé dvojice z trénovací množiny a to tak dlouho, dokud chyba $E_c(q)$ není 0. To nastane po 4 cyklech, kdy vyjde

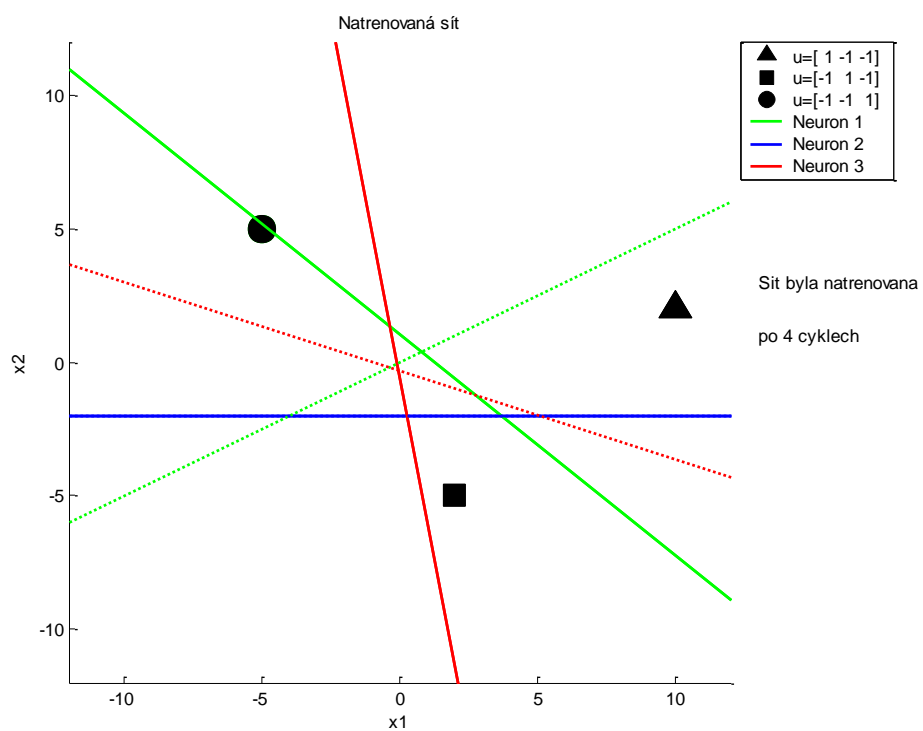
$$\mathbf{W}(13) = \mathbf{W}(12) + \Delta\mathbf{W}(12) = \begin{bmatrix} 8,1 & 9,8 \\ 0 & -0,1 \\ -19,9 & -3,7 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{b}(13) = \mathbf{b}(12) + \Delta\mathbf{b}(12) = \begin{bmatrix} -10 \\ -0,2 \\ -1,9 \end{bmatrix}$$

Grafická interpretace:

Pro dané váhy a prahy je každý neuron charakterizován přímkou, která dělí vstupní rovinu x_1, x_2 na 2 poloroviny. Jedné přiřadí +1, druhé -1. V průběhu trénování pak dochází k otáčení a posouvání přímek jednotlivých neuronů tak, aby odezva na vstupy z trénovací množiny byla správná. Na

následujícím obrázku jsou čárkovaně znázorněny přímky reprezentující neurony po inicializaci, plnou čarou jsou přímky reprezentující neurony po natrénování.



◀ **Konec příkladu**